**Szczegółowe harmonogram przebiegu Gry Miejskiej i organizacji dnia 13.10.2016 roku.**

Miejsce rozpoczęcia i zakończenia Gry Miejskiej - **ZSLiT nr 1 ul. Wiśniowa 56 budynek D**

Czas trwania gry miejskiej - **8.30-14.00**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| L.p. | Czas trwania | Miejsce | Zaplanowane działania | Osoby odpowiedzialne |
| 1. | 8.30-10.00 | Budynek D | Otwarcie punktu technicznego dla uczestników. Rejestracja drużyn. | Igor Gawlik klasa 3 tc  Jakub Żychowicz 4 tm3  Filip Sojma 2 ta  Mikołaj Doktór 2 ta  Michał Stankiewicz 2 tc  Rafał Rułka 2 tc |
| 2. | 10.00-10.15 | Budynek D | Rozpoczęcie Gry Miejskiej- przypomnienie regulaminu gry, odprawa drużyn. | Krystyna Sławińska  Aneta Maciejczyk  Ewa Zdończyk  Jakub Żychowicz 4 tm3- przewodniczący Samorządu Szkolnego |
| 3. | 10.15- 13.00 | Boisko szkolne | Drużyny wyruszają w trasę, zgodnie z aplikacją walcząc o punkty ( w 10 punktach, w których znajdują się przedstawiciele – uczniowie szkoły , po 2 osoby na punkt) | Drużyna z klasy **2 la-** opieka **p. Paweł Malinowski.**  Drużyna z klasy **2tb**- opieka **p. Sylwia Błażejewska.**  Drużyna z klasy **1 ta-** opieka **p. Katarzyna Popińska.**  Drużyna z klasy **2 ta-** opieka **p. Edyta Olszewska.**  Drużyna z klasy 1 tm1- opieka **p. Krystyny Sławińskiej.** |
| 4. | 13.15- 13.30 | Budynek D, boisko szkolne | Zameldowanie się drużyn na mecie- boisko szkolne, poczęstunek- budynek D. | Aneta Maciejczyk  Ewa Zdończyk  Jakub Żychowicz 4 tm3- przewodniczący Samorządu Szkolnego |
| 5. | 13.30- 14.00 | Budynek D | Podsumowanie przebiegu Gry Miejskiej, ogłoszenie wyników gry, wręczenie nagród i podsumowanie wydarzenia. Wystąpienie dyrektora szkoły Sławomira Kasprzaka. | Krystyna Sławińska- wice- dyrektor szkoły  Aneta Maciejczyk  Ewa Zdończyk |